III MARIEMAN RITAR





Ritaglia tutte le tessere

del memo. Inízía con 4 coppíe dí tessere e ogní volta aumenta la dífficoltà aggiungendo sempre più coppíe alla tua sfida dí memoría! Gíoca da solo o in compagnia e che vinca il migliore!





Prima di iniziare girate tutte le tessere in modo che nessuna immagine sia visibile. Il primo giocatore ne gira due. Se sono uguali prende le due tessere e le tiene davanti a sè. Gira poi altre due tessere. Se invece sono diverse le gira nuovamente per nascondere le immagini. Il turno passa al giocatore alla sua sinistra. Quando tutte le tessere sono state prese chi ha guadagnato il maggior numero di tessere sarà il vincitore!

guadagnaco il maggior narnero di cessere sara il vincicore:			
GIOVE	GIOVE	NETTUNO	NETTUNO
MARTE	MARTE	MERCURIO	MERCURIO
		SATURNO	SATURNO
PLUTONE	PLUTONE	SATURNO	SATURNO
TERRA	TERRA	URANO	URANO
VENERE	VENERE	SOLE	SOLE